

Herkansen SD4

Maak (in je eentje) een conceptontwerp voor een iPhone applicatie die je buiten (in de publieke ruimte) kunt gebruiken en waarbij geluid de belangrijkste interface is.

1. Geef een duidelijke beschrijving van de werking van de app:
 - wat wordt de ervaring voor de gebruiker
 - wat is de achterliggende technologie (de gebruikte technieken)
2. Geef een omschrijving van het systeemontwerp (algoritmes):
 - hoe werkt het systeem
 - welke audioalgoritmes worden er gebruikt
3. Maak een physical prototype om de ervaring voor de gebruiker te illustreren:
 - maak voorbeelden (geluidsbestanden) van wat de gebruiker te horen krijgt.

Dit alles ergens online zetten en de link mailen naar:

kees.went@hku.kmt.nl

Nooit de bestanden zelf mailen!